

ORIENTAÇÕES CURRICULARES PARA A EDUCAÇÃO PRÉ-ESCOLAR

Programação e Robótica 3, 4 e 5 Anos	
COMPONENTES	APRENDIZAGENS A PROMOVER
Programação e Robótica	Promover a resolução de problemas; Desenvolvimento de valores, atitudes e estratégias de resiliência; Desenvolver competências relacionadas com o trabalho em equipa; Analisar algoritmos, identificando o seu resultado; Reconhecer que um algoritmo pode ser reutilizado em diferentes situações;